

Manon Schielin

Élève-ingénieure en 4^e année — Data Science et Intelligence Artificielle

Recherche un stage en data science ou intelligence artificielle appliquée à Montréal — disponible du 10 mai au 31 août 2027.

Saint-Germain-lès-Corbeil, France · +33 7 68 36 08 05 · manon.schielin@gmail.com · linkedin.com/in/manon-schielin ·
Citoyenne de l'Union européenne · Permis B

Français langue maternelle, anglais courant à l'écrit et à l'oral. Admissible au permis de travail Stage coop international — Expérience internationale Canada.

FORMATION

ESIEE Paris / Université Gustave Eiffel 2025 – 2028

Noisy-le-Grand, région parisienne — école d'ingénieurs en électronique, informatique et systèmes embarqués, rattachée à une université publique de recherche. Admission sur concours.

- Quatrième année d'un cursus d'ingénieur en cinq ans, menant en 2028 à un diplôme équivalant à une maîtrise en sciences appliquées. Spécialisation Data Science et Intelligence Artificielle depuis 2026.
- Cours principaux : apprentissage machine, ingénierie des données, manipulation de données en Python, traitement de données et tableaux de bord, conception d'algorithmes.

Classes préparatoires MPSI-MP — Lycée du Parc des Loges 2023 – 2025

Évry-Courcouronnes — cursus post-bac intensif de deux ans en mathématiques et physique, préparant aux concours d'entrée des grandes écoles d'ingénieurs.

- Admise à ESIEE Paris sur concours national.

Baccalauréat général — Lycée du Parc des Loges 2023

Évry-Courcouronnes — spécialités mathématiques et physique-chimie, obtenu avec mention bien. Diplôme comparable au DEC québécois.

PROJETS ACADÉMIQUES

Détection de l'attention à partir de l'orientation de la tête févr. – avr. 2026

Projet d'intelligence artificielle, ESIEE Paris — binôme.

- Conçu et entraîné un classifieur binaire (attentif / non attentif) à partir de l'orientation de la tête : jeu de données constitué depuis les bases 300W-LP et AFLW2000, détection des visages avec dlib, réseau VGG16 entraîné par transfert learning sous Keras.
- Atteint 91 % de précision en validation et 83,5 % en conditions réelles ; modèle appliqué à une séquence vidéo annotée avec OpenCV.

Système de détection de perruches mars – juin 2026

Projet d'IA et de systèmes embarqués, ESIEE Paris — équipe de cinq.

- Développé un prototype identifiant des perruches par reconnaissance d'image et déclenchant un dispositif d'effarouchement embarqué. Responsable de la composante intelligence artificielle et de la communication de l'équipe.
- Constitué le jeu de données d'images, entraîné et évalué le modèle de reconnaissance, et produit le support de présentation du projet.

Zul Bad — jeu d'aventure textuel en Java sept. 2025 – janv. 2026

Projet semestriel individuel, ESIEE Paris.

- Programmé un jeu d'aventure textuel complet : conception de la structure des classes, héritage, gestion des états du jeu et des interactions du joueur.

Résistance thermique des boîtes noires d'avion 2024 – 2025

TIPE, classes préparatoires — binôme.

- Étudié la perte de données des boîtes noires lors d'un crash : mis en évidence la désaimantation des matériaux ferromagnétiques à l'approche du point de Curie, par mesure de l'aimantation avec un dispositif à deux bobines à plusieurs niveaux de chauffe.
- Présenté et soutenu les résultats devant un jury.

RESPONSABILITÉS ASSOCIATIVES

Responsable communication — ESIEE Sans Frontière depuis 2026

Association étudiante caritative, ESIEE Paris.

- Gère les réseaux sociaux et la communication visuelle ; participe à l'organisation des événements, à la logistique et aux collectes de fonds.

Responsable communication — Ciné-club de l'ESIEE Paris depuis 2026

ESIEE Paris. Également membre du Bureau des sports.

- Organise les projections et produit les supports de communication.

COMPÉTENCES

Programmation

Python (usage quotidien depuis plus de deux ans), Java, C.

Données

SQL, nettoyage et préparation de données, NumPy, pandas, Matplotlib, Power BI, Excel.

Apprentissage machine & IA

Régression, classification, partitionnement, réseaux de neurones et CNN, apprentissage par transfert, Keras, OpenCV, dlib, descente de gradient.

Mathématiques

Algèbre linéaire, probabilités et statistiques.

Outils

Linux (WSL), Git, VS Code, Google Colab, Microsoft Office.

LANGUES

Français	Natif
Anglais	Courant

Dix ans d'étude ; documentation technique et cours suivis et rédigés en anglais. TOEIC prévu en décembre 2026 ou janvier 2027.

CERTIFICATS

- Google AI Essentials (2026)
- OrthographIQ — français écrit (2026)

CENTRES D'INTÉRÊT

Volley-ball

Joueuse en compétition depuis quatre ans au club de Saint-Pierre-du-Perray (SPTVB).

Arts créatifs

Dessin, crochet et couture en autodidacte ; conception et confection de vêtements pour un défilé de mode étudiant à l'ESIEE Paris.